Programare orientată pe obiecte – Test de laborator

Restanta – 1 septembrie 2016

Barem

1. Se acordă 1 punct din oficiu.
2. Dacă sursa nu compilează, nu se mai acordă niciun alt punct (se acordă nota 1).
3. Se acordă 4 puncte pentru respectarea condițiilor minimale, precizate în enunț, (programul să fie scris cu clase și să ruleze corect funcția main() în varianta demo **(3p)** și sa afiseze corect informațiile tuturor sesiunilor din ziua de 01.09.2016 **(1p)**).

**Demo - 3p**

Clasa **Home**

* 1. 0.2 puncte – constructor de initializare și parametrizat
  2. 0.2 puncte – constructor de copiere
  3. 0.15 puncte – supraincarcarea operatorului de atribuire
  4. 0.15 puncte – supraincarcarea operatorului de citire
  5. 0.15 puncte – supraincarcarea operatorului + (int)
  6. 0.15 puncte – supraincarcarea operatorului + (char)
  7. 0.3 puncte – functia **Home\_Verificare()** ( 0.15p – dacă returneaza **void**)
  8. 0.15 puncte – functia **Home\_Opreste(char\*)**

Clasa **Education**

* 1. 0.2 puncte – constructori de initializare și parametrizati
  2. 0.2 puncte – constructor de copiere
  3. 0.15 puncte – supraincarcarea operatorului de citire
  4. 0.25 puncte – functia **Edu\_Lectie(char \*,int)** ( 0.1p – verificare video și ecran – on; 0.15p –dacă returneaza **void**)
  5. 0.2 puncte – functia **Edu\_Lectie(char \*,int)** ( 0.1p –dacă returneaza **void**)

Clasa **Cerere**

* 1. 0.3 puncte – functiile **get** ( 0.1p x 3 funcții)
  2. 0.25 puncte – supraincarcarea operatorului de atribuire

**Cerinta 1 - 1p** (definirea clasei **Sesiune** și utilizarea sa corecta):

- 0.5 puncte dacă sesiunile de cereri sunt citite și stocate corect, cu toate informațiile aferente, într-o structura;

- 0.5 puncte dacă sesiunile din data de 1 sept 2016 sunt afisate corect, cu toate informațiile aferente.

1. Se acordă 1 punct pentru folosirea corectă în contextul dat a supraîncărcării operatorilor. Dacă cerința este îndeplinită parțial, se acordă câte 0,5 puncte.
2. a) Se acordă 1 punct pentru definirea unei ierarhii de clase (**Cerere** -> **Home**, **Education**). Dacă cerința este îndeplinită parțial, se acordă 0,5 puncte.

b) Se acordă 1 punct pentru definirea corecta a clasei Sesiune, cu variabila **numar** statica. Dacă cerința este îndeplinită parțial, se acordă 0,5 puncte.

1. Se acordă câte 1 punct pentru rezolvarea corectă a cerințelor 2 – 4 din enunț. Dacă cerința este îndeplinită parțial, se acordă câte 0,5 puncte.
2. Se scade 1 punct pentru utilizarea incorectă a constructorilor și destructorilor. Dacă cerința este încălcată parțial, se scad 0,5 puncte.
3. Se scade 1 punct pentru utilizarea incorectă a încapsulării (câmpurile private și metode publice). Dacă cerința este încălcată parțial, se scad 0,5 puncte.
4. Se acordă 1 punct pentru folosirea corectă în contextul dat a metodelor virtuale. Dacă cerința este îndeplinită parțial, se acordă câte 0,5 puncte.
5. Se acordă maxim 1 punct pentru elemente de rezolvare elegante (variabile statice utilizate corect, mapari, etc).

Observații de evaluare

1. Punctele de la 7. și 8. **nu se scad** din cele acordate pentru îndeplinirea condițiilor minimale. În consecință, dacă sunt respectate toate condițiile minimale, nota nu poate scădea sub 5.
2. Nota maximă este 12.
3. Erorile minore, care sunt cauzate de neatenție și care nu se repetă în mai multe locuri (de ex., a uitat să scrie un caracter și nu îi compilează, a greșit un semn sau un coeficient într-o formulă, nu afișează primul sau ultimul element dintr-o listă etc) pot fi corectate și trecute cu vederea (se poate acorda punctajul maxim prevăzut pentru o cerință neîndeplinită corect din cauza unei erori minore).